

Reglamento Interno del

“Campeonato de Baby Fútbol, 48° Aniversario de la UNAP”

Del sistema de campeonato

1. El presente campeonato se realizará durante el mes de aniversario de la institución, es decir, en el mes de noviembre de este año.
2. El campeonato se jugará con la participación de ocho equipos, los cuales jugarán en una sola rueda, todos contra todos.

De la inscripción de jugadores

3. Este campeonato está orientado exclusivamente al personal masculino de la institución, independientemente que éste sea académico, administrativo, profesional, técnico o auxiliar. El único requisito que se exige es que tenga un contrato vigente al 31 de diciembre de 2014 con la Universidad Arturo Prat, ya sea planta, contrata u honorarios.
4. Cada equipo deberá inscribir en la lista oficial un mínimo de ocho jugadores, de tal forma de asegurar su participación durante todo el campeonato. De la misma forma, se aceptará un máximo de doce jugadores, los cuales se podrán inscribir hasta la novena fecha.
5. La lista oficial de jugadores que integrará cada uno de los equipos, la deberá entregar el delegado a la comisión organizadora a más tardar al mediodía (12:00 horas) del día jueves 30 de octubre, cancelando una inscripción de garantía de \$20.000.-, dinero que servirá para financiar la diferencia que falta para pagar el arriendo de la cancha, correspondiente a los partidos extras.
6. El sorteo oficial del campeonato se realizará con la presencia de todos los delegados, posterior a la fecha indicada anteriormente.

De los Partidos

7. Cada equipo deberá pagar una cuota de \$2.000.- por partido, dinero que se utilizará para comprar las colaciones que se entregarán a los árbitros, así como también para financiar el agua pura disponible para los equipos que están jugando.
8. Cada equipo se deberá presentar en cancha con cinco jugadores. En caso de no tener esa cantidad de jugadores, se autorizará disputar el partido con un mínimo de cuatro jugadores, de lo contrario perderá automáticamente los puntos en disputa, cediéndolos al equipo rival.
9. Cada delegado de equipo deberá presentar en la mesa de control el carné de identidad de sus jugadores, 10 minutos antes del inicio del partido, de tal forma que éstos tengan el tiempo suficiente para firmar la planilla de juegos.
10. Los árbitros junto con el encargado del turno serán las únicas personas autorizadas para certificar la no presentación de un equipo, esto se debe dejar registrado en la planilla correspondiente.
11. Cada equipo se deberá presentar en cancha con camisetas o petos de un mismo color (a excepción del arquero), con respecto al resto de los implementos podrán ser de distinto color, pero será obligatorio el uso de short, medias, canilleras y zapatillas.

12. La duración total que tendrá cada partido programado será de 40 minutos, divididos en dos tiempos iguales de 20 minutos (agregando un entretiempo de 5 minutos).
13. Con respecto a la cantidad de cambios que un equipo puede realizar durante un partido, éstos son ilimitados, incluso podría volver a ingresar a la cancha un jugador que ya fue reemplazado, siempre y cuando no haya sido expulsado.

De la Organización

14. Cada equipo deberá poner a disposición a una persona para que realice el turno de otros partido. Esta función considera el desarrollo de las siguientes tareas: Anotar en la planilla a los jugadores que van a ingresar a la cancha, verificando que estén previamente inscritos, luego que firmen la planilla, antes de comenzar el partido. Posteriormente, anotar los goles, así como también registrar los cambios, tarjetas amarillas y tarjetas rojas, para finalmente, dejar un informe sobre el desarrollo del encuentro al final del partido.
15. El Turno de un equipo lo puede realizar el delegado o cualquier jugador que esté inscrito en la lista oficial, el único requisito identificarse con su nombre y firma en la planilla de control.
16. El comité de disciplina estará compuesto por los delegados de equipo, quienes deberán dictar los fallos correspondientes.
17. El delegado del equipo al que pertenezca el jugador sancionado, deberá abstenerse de participar en la votación.

De los Castigos y Multas

18. Si un equipo no realiza algún turno que correspondía por sorteo, será sancionado con una multa de \$2.000.-.
19. Si un jugador es expulsado con tarjeta roja directa en un partido, será castigado por un partido y deberá pagar una multa de \$2.000.-. Si el delegado de equipo no cancela la multa después de haber cumplido el castigo, éste no podrá entrar a jugar.
20. Si durante el campeonato, un jugador acumula tres tarjetas amarillas, será sancionado con un partido de castigo y deberá pagar una multa de \$1.000.-. Si el delegado de equipo no cancela la multa después de haber cumplido el castigo, éste no podrá entrar a jugar.

De la Apelación

21. Todos los castigos tendrán derecho a apelación, las que tendrá que resolver el Comité Organizador del Campeonato.

De la Definición y Criterio de Desempate del Cuadrangular

22. Si al terminar la primera fase grupal, dos o más equipos tienen el mismo puntaje, el criterio de desempate para definir su posición en la tabla general será el siguiente:
 - Primero, se considerará la mejor diferencia de goles
 - Segundo, se considerará la mayor cantidad de partidos ganados.
 - Tercero, se considerará la mayor cantidad de goles a favor.
 - Cuarto, se considerará el resultado entre ellos.
 - Quinto, se procederá a realizar el sorteo con una moneda.